{{ evento.fecha }}

{{ evento.fecha }}

**José Ramon Manzo Vargas**

**Rector**

**Universidad Politécnica de Tecámac**

**P r e s e n t e**

{{ evento.fecha }}

Los eventos planeados permiten poner en evidencia las competencias alcanzadas por parte de nuestros estudiantes y al mismo tiempo promover en ellos el desarrollo de otras y fomentar la formación integral.

**CATEGORIA: EVENTOS ACADÉMICOS**

**EVENTO: 2da FERIA ACADÉMICA 2024**

Impacto:

SEAES: Ámbito de la Formación Profesional - Excelencia

Temática: Demostración de proyectos desarrollados y aplicados a las competencias de los Programas Educativos de Ingeniería Mecánica Automotriz, Ingeniería en Tecnologías de Manufactura e Ingeniería en Software de 3er. cuatrimestre.

Justificación: La Universidad Politécnica de Tecámac tiene como {{ evento.objetivo }} formar profesionistas competitivos en la participación de desarrollo de proyectos enfocando la integración de los diferentes {{ evento.objetivo }}s de las asignaturas en su formación académica.

Objetivo: Impulsar y fortalecer las habilidades y competencias de los estudiantes, adquiridas en las diferentes asignaturas por medio de proyectos encaminados a la práctica de acuerdo con sus competencias adquiridas en este ciclo de formación.

Dinámica: Evento presencial en el que las y los estudiantes de los Programas Educativos de Ingeniería Mecánica Automotriz, Ingeniería en Tecnologías de Manufactura e Ingeniería en Software de 3er. cuatrimestre, participarán en la exposición de los proyectos desarrollados en el transcurso del cuatrimestre, de acuerdo con las competencias profesionales adquiridas de sus asignaturas.

{{ evento.fecha }}

{{ evento.hora }}

**Lugar**: Auditorio

Recursos solicitados:

Constancias Físicas

Constancias Digitales

Auditorio

Podium

Apoyo del SITE para diseño del cartel del evento, toma de fotografías y publicación en redes sociales

9 souvenir de premiación (3 souvenir para 1er lugar, 3 souvenir para 2do lugar, 3 souvenir para 3er lugar)

**CATEGORIA: EVENTOS ACADÉMICOS PROMOCIÓN DE LA CULTURA EMPRENDEDORA.**

**EVENTO:** **Demostración de Sistema de Captación de Agua Automatizado con un enfoque sustentable para el Invernadero de la UPTecámac.**

Impacto:

POA ID: 281 Realizar acciones que fomenten la cultura emprendedora para desarrollar habilidades en los estudiantes.

SEAES: Innovación Social, Compromiso con la responsabilidad social

Temática: Presentar el proyecto integral de Sistema de Captación de Agua Automatizado, aplicando las competencias de los perfiles de ingenierías, habilidades, estrategias y trabajo en equipo para contribuir en la mejora del medio ambiente.

Justificación: La Universidad Politécnica de Tecámac, tiene como {{ evento.objetivo }} que las y los estudiantes generen ideas innovadoras, brindando estrategias de innovación y puedan generar capacidades de trabajo en equipo hacia la mejora en diversos sectores.

Objetivo: Impulsar las estrategias de las y los estudiantes para que sean capaces de generar proyectos integrales aplicando técnicas de producción encaminado a la mejora del medio ambiente.

Dinámica: Evento presencial donde se Exhibe el Sistema de captación de agua con un enfoque sustentable, diseñado y desarrollado por las y los estudiantes de los Programas Educativos de Ingeniería en Software, Ingeniería Mecánica Automotriz e Ingeniería en Tecnologías de Manufactura, Coordinado por la Mtra. Wendy Alejandra Hernández León.

{{ evento.fecha }}

{{ evento.hora }}

**Lugar**: Áreas Verdes (A un costado del Edificio 1).

Recursos solicitados:

Constancia Física

Constancia Digital

Áreas Verdes (A un costado del Edificio 1)

Pódium

1 carpa de 6x4mtrs.

10 sillas

Apoyo del SITE para diseño del cartel del evento, toma de fotografías y publicación en redes sociales.

1 souvenir de reconocimiento para el {{ evento.coordinador }}

**EVENTO: Innovación tecnológica en la iluminación sustentable para el invernadero UPTecámac.**

Impacto:

POA ID: 281 Realizar acciones que fomenten la cultura emprendedora para desarrollar habilidades en los estudiantes.

SEAES: Innovación Social, Vanguardia

Temática: Presentar el proyecto integral de un sistema de iluminación con el uso y aplicación de tecnología, aplicando las habilidades y estrategias de los valores y trabajo en equipo para contribuir en la mejora del medio ambiente.

Justificación: La Universidad Politécnica de Tecámac, tiene como {{ evento.objetivo }} que las y los estudiantes generen ideas innovadoras, brindando estrategias de innovación y puedan generar capacidades de trabajo en equipo hacia la mejora en diversos sectores.

Objetivo: fomentar las estrategias de las y los estudiantes para que sean capaces de generar proyectos integrales aplicando técnicas de innovación encaminado a la mejora del medio ambiente.

Dinámica: Evento presencial donde se Exhibe el Sistema de Iluminación para el invernadero Uptecamac, diseñado y desarrollado por las y los estudiantes de 8vo cuatrimestre del Programa Educativo de Ingeniería en Software, Coordinado por la Mtra. Wendy Alejandra Hernández León.

{{ evento.fecha }}

{{ evento.hora }}

**Lugar**: Áreas Verdes (A un costado del Edificio 1).

Recursos solicitados:

Constancia Física

Constancia Digital

Áreas Verdes (A un costado del Edificio 1)

Pódium

1 carpa

10 sillas

Apoyo del SITE para diseño del cartel del evento, toma de fotografías y publicación en redes sociales.

1 souvenir de reconocimiento para el {{ evento.coordinador }}

**EVENTO: Expo Emprende en Videojuegos con Enfoque de Interculturalidad de la Región.**

Impacto:

POA ID: 281 Realizar acciones que fomenten la cultura emprendedora para desarrollar habilidades en los estudiantes.

SEAES: Compromiso con la responsabilidad social, Innovación social, Vanguardia.

Temática: Demostración de proyectos de videojuegos desarrollados de acuerdo con las competencias del Programa Educativo de Ingeniería en Software con el fin de desarrollar aplicaciones móviles o de escritorio con el {{ evento.objetivo }} de incentivar y valorar la diversidad cultural de la región.

Justificación: La Universidad Politécnica de Tecámac fomenta en las y los estudiantes las estrategias de innovación que contribuye a su formación profesional.

Objetivo: Incentivar las habilidades de innovación para enriquecer las competencias y estrategias de las y los estudiantes en el sector productivo.

Dinámica: Evento presencial en el cual las y los estudiantes de los Programas Educativos de Ingeniería en Software de 3er. Cuatrimestre participarán en la demostración e interacción de videojuegos enfocados a la cultura regional, donde los asistentes podrán usar sus habilidades en los videojuegos para poner a prueba la optimización de los videojuegos y su interacción, Cada videojuego creado por los estudiantes reflejará la riqueza cultural y la diversidad de la región, incorporando elementos y {{ evento.tematica }}s interculturales que promuevan el respeto y la inclusión.

{{ evento.fecha }}

{{ evento.hora }}

**Lugar**: Hall Edificio 2

Recursos solicitados:

Recursos solicitados:

Constancias Físicas

Constancias Digitales

Hall Edificio 2

50 mesas (3 por equipo = 16 equipos)

Apoyo del SITE para diseño del cartel del evento, toma de fotografías y publicación en redes sociales

16 souvenir de premiación (Ingeniería en Software)

1 souvenir para el {{ evento.coordinador }}

**EVENTO: Conferencia: Lo que no sabias que se puede hacer IA generativa (y el código para hacerlo).**

Impacto:

SEAES: Excelencia, Vanguardia

POA ID: 281 Realizar acciones que fomenten la cultura emprendedora para desarrollar habilidades en los estudiantes.

Temática: Conferencia enfocada a las tendencias y aplicaciones de la Inteligencia Artificial Generativa como estrategia y herramienta fundamental en la actualidad como apoyo a los perfiles profesionales de los estudiantes de Ingeniería en Software.

Justificación: La Universidad Politécnica de Tecámac contribuye a enriquecer en las y los estudiantes su proyección hacia las nuevas tecnologías y el {{ evento.impacto }} en su perfil académico.

Objetivo: Contribuir en el crecimiento de habilidades y competencias de las y los estudiantes mediante la aportación de estrategias para su formación profesional.

Dinámica: Evento presencial en el cual las y los estudiantes de los Programas Educativos de Ingeniería en Software, está dirigida a estudiantes de la carrera de ingeniería en software interesados en conocer más sobre esta fascinante rama de la inteligencia artificial. Durante el evento, expertos en el tema estarán compartiendo sus conocimientos y experiencias en el desarrollo de sistemas basados en inteligencia artificial generativa, a cargo del Ing. Gonzalo Santiago Martínez, Amazon Web Services.

{{ evento.fecha }}

{{ evento.hora }}

**Lugar**: Auditorio

Recursos solicitados:

Constancia Física

Auditorio

Pódium

Limpieza del auditorio

Apoyo del SITE para diseño del cartel del evento, toma de fotografías, publicación en redes sociales y transmisión en vivo.

1 souvenir especial de reconocimiento para el ponente externo

**EVENTO: Foro: “Empoderamiento de la Mujer en Ingeniería: Un Análisis desde el perfil de la Universidad Politécnica de Tecámac”**

Impacto:

SEAES: Equidad de genero

POA ID: 281 Realizar acciones que fomenten la cultura emprendedora para desarrollar habilidades en los estudiantes.

Temática: Foro de Empoderamiento de la mujer en el perfil de Ingeniería, este foro busca destacar la importancia de la mujer en la ingeniería, centrándose en las experiencias y logros de las egresadas de la Universidad Politécnica de Tecámac.

Justificación: La Universidad Politécnica de Tecámac promueve en las y los estudiantes la equidad social para construir una sociedad pluralista

Objetivo: Buscamos fomentar un diálogo abierto sobre los desafíos y oportunidades que enfrentan las mujeres en la ingeniería, y explorar formas de promover una mayor igualdad de género en este campo

Dinámica: Evento presencial en el cual las y los estudiantes podrán participar en este foro para resaltar y celebrar las contribuciones de las mujeres en el campo de la ingeniería, con un enfoque especial en las egresadas de la Universidad Politécnica de Tecámac.

{{ evento.fecha }}

{{ evento.hora }}

**Lugar**: Auditorio

Recursos solicitados:

Constancia Física

Auditorio

Pódium

Limpieza del auditorio

Apoyo del SITE para diseño del cartel del evento, toma de fotografías y publicación en redes

sociales.

3 souvenir especial de reconocimiento para el ponente externo

**EVENTO:** **Experiencias Dual: Conectando Talentos con el Mundo Laboral.**

Impacto:

POA ID: 281 Realizar acciones que fomenten la cultura emprendedora para desarrollar habilidades en los estudiantes.

SEAES: Compromiso con la responsabilidad social.

Temática: Conferencias que reunirá a las empresas en las que los estudiantes de dual de la Universidad Politécnica de Tecámac han realizado sus prácticas profesionales. Durante esta jornada, los representantes de las compañías compartirán sus experiencias y hablarán sobre cómo la presencia de los estudiantes de la universidad ha impactado en sus operaciones.

Justificación: Radica en la importancia de brindar a los estudiantes la oportunidad de conocer y tener la oportunidad de acercarse a las empresas con las que la Universidad Politécnica tiene convenio Dual, así como también para promover el emprendimiento entre los jóvenes.

Objetivo: Fomentar la colaboración entre las empresas y la universidad, fortaleciendo los lazos entre ambos sectores y propiciando oportunidades de crecimiento y desarrollo para los estudiantes de dual.

Dinámica: Evento presencial en el cual las y los estudiantes de los Programas Educativos y toda la comunidad de la Universidad, podrán escuchar de primera mano las experiencias e historias de éxito de las empresas que trabajan con las y los estudiantes de modalidad Dual. Además, se discutirán los beneficios que este programa de estudio aporta tanto a las empresas como a los futuros profesionales, creando una simbiosis entre la academia y el mundo empresarial.

{{ evento.fecha }}

{{ evento.hora }}

**Lugar**: Hall Edificio 3

Recursos solicitados:

Recursos solicitados:

Constancias Físicas

Constancias Digitales

Auditorio

Apoyo del SITE para diseño del cartel del evento, toma de fotografías y publicación en redes sociales

8 souvenir de premiación (Ingeniería en Software)

**CATEGORIA: EVENTOS INVESTIGACIÓN.**

**EVENTO: Verano Colmillos 2024**

Impacto:

SEAES: Ámbito de los programas educativos de investigación y posgrado- Innovación social.

Temática: Divulgación de proyectos de investigación desarrollados por {{ evento.docente }}s / estudiantes de la UPT.

Justificación: La universidad Politécnica de Tecámac demarca la importancia de la divulgación del conocimiento científico que está muy valorada en nuestra sociedad. Gran parte de esta valoración viene de la aplicación de los avances científicos a nuestra vida diaria.

Objetivo: Divulgar los resultados de los trabajos de investigación desarrollados en la Universidad Politécnica de Tecámac por los {{ evento.docente }}s y estudiantes que desarrollan investigaciones en diferentes enfoques, con el fin de proyectar a la Comunidad Universitaria sus resultados.

Dinámica: Evento Presencial, en el que los {{ evento.docente }}s/estudiantes difundirán los trabajos de investigación desarrollados en la Universidad Politécnica de Tecámac para presentarlos a la comunidad estudiantil de los programas educativos de Ingeniería Mecánica Automotriz, Ingeniería en Tecnología de Manufactura e Ingeniería en Software. Ponentes: Docentes y Estudiantes de Investigación.

{{ evento.fecha }}

{{ evento.hora }}

**Lugar**: Auditorio

Recursos Solicitados:

Constancias Físicas

Auditorio

Pódium

Apoyo del SITE para diseño del cartel del evento, toma de fotografías y publicación en redes

sociales.

10 souvenir especiales para ponentes externos

Sin otro particular, le reitero las muestras de mi distinguida consideración.

A T E N T A M E N T E

Dr. Felipe Nerhi Tenorio González

Director de División de Ingeniería Mecánica,

Ingeniería en Tecnologías de Manufactura

e Ingeniería en Software

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

V.B.

José Ramon Manzo Vargas

Rector

C.c.p: Archivo Minutario/FNTG

{% for evento in eventos %}

{% endfor %}